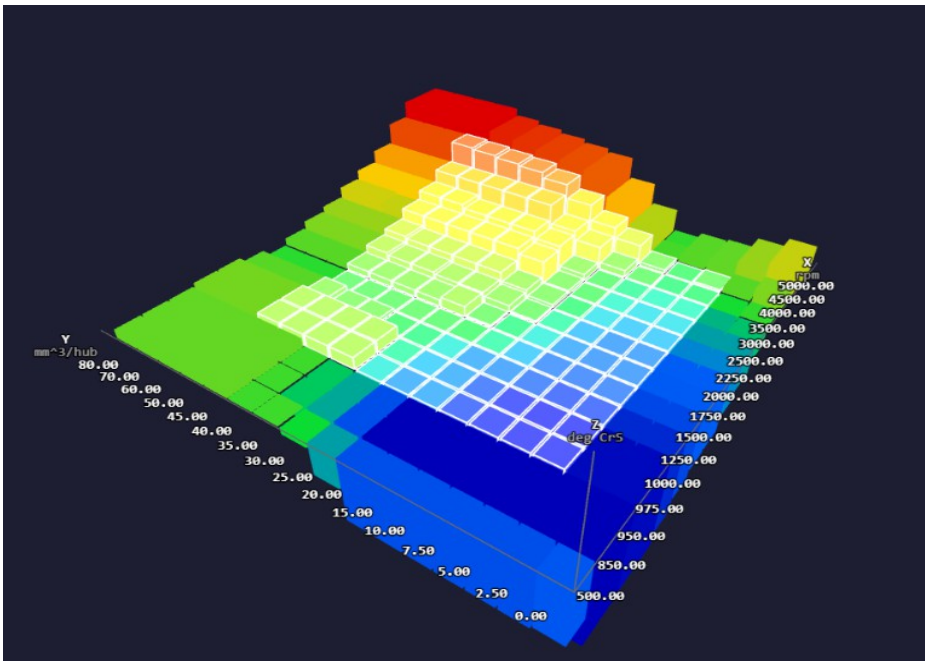
BttAutomap 3D

Guida all'utilizzo del software beta3.3.7

The World First Online ECU Files Editor



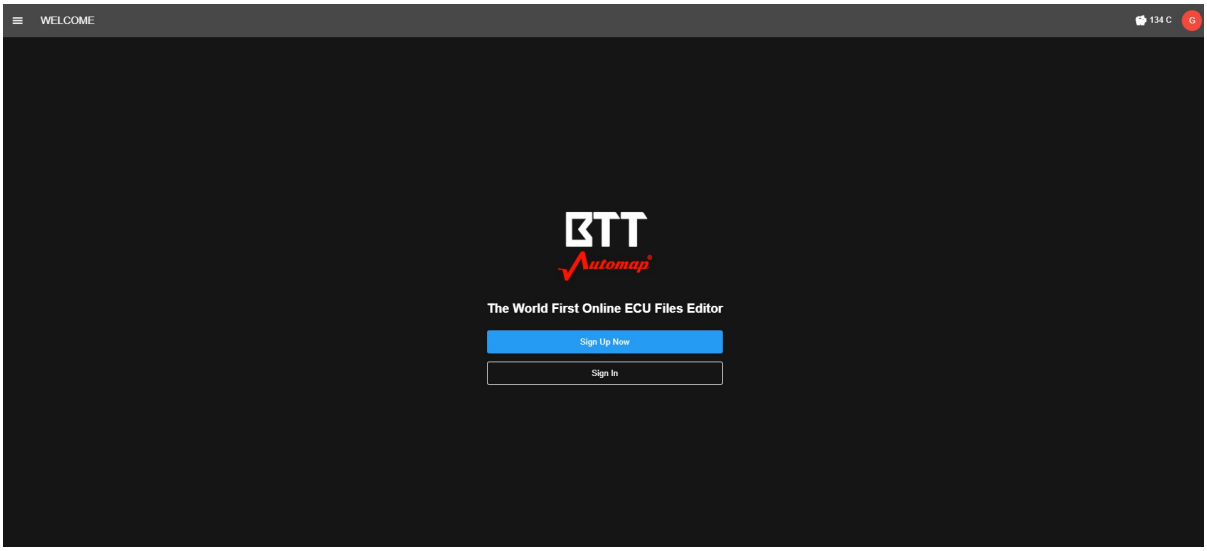
Indice

- Che cos'è BttAutomap ONLINE?
- Registrarsi a BttAutomap
- Tempi di attivazione dopo la registrazione
- Accedere al programma
- Dashboard e menu principale
- Profilo utente e cambio password
- Visualizzazione del credito residuo
- Invio richiesta ricarica del credito
- Invio richiesta assistenza tramite ID del file
- Utilizzo della libreria
- Utilizzo di File List
- Accesso all'Editor
- Soluzioni: caricare e riconoscere un file
- Ricerca ed elenco delle mappe potenziali
- Modifica delle mappe: vista 2D e vista 3D
- Modifica delle mappe affini (Master / Affini)
- Vista a griglia: valori raw e confronto ORI → MOD
- Import Maps: caricare un mappack/damos

Che cos'è BttAutomap ONLINE?

BttAutomap è un editor di file binari dedicato al Tuning Automotive, compatibile con tutti gli strumenti di lettura/scrittura hardware. BttAutomap riconosce automaticamente il file del veicolo caricato e guida l'utente verso la soluzione migliore rispetto alle proprie necessità di lavorazione, che si tratti della risoluzione di errori o dell'incremento delle performance.

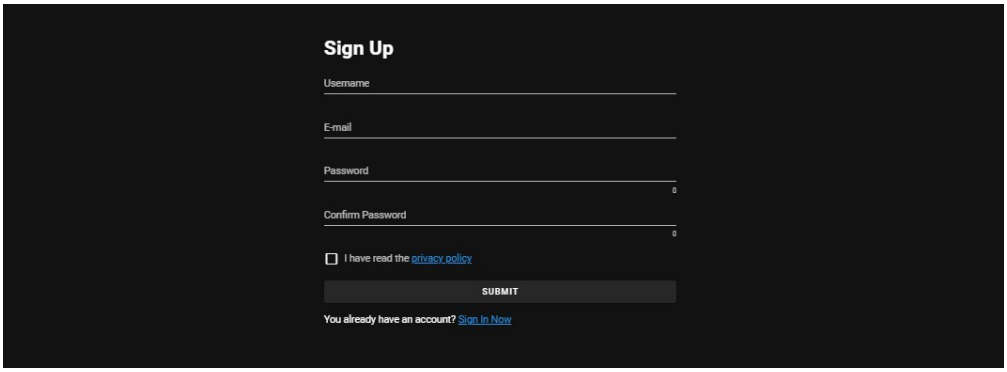
Il software è in continua evoluzione: la pagina di benvenuto elenca le funzionalità principali, tra cui il riconoscimento automatico del file, la creazione e l'esportazione di mappack personalizzati, l'importazione/esportazione del file modificato, la ricerca assistita delle mappe, i plugin di checksum e le soluzioni pronte all'uso.



Pagina di benvenuto (landing page) di BttAutomap.

Registrarsi a BttAutomap

Per registrarsi è sufficiente compilare il modulo di iscrizione inserendo Username, E-mail, Password e Conferma Password, leggere l'informativa sulla privacy, spuntare la relativa casella e cliccare su Submit.



Pagina di registrazione di BttAutomap.

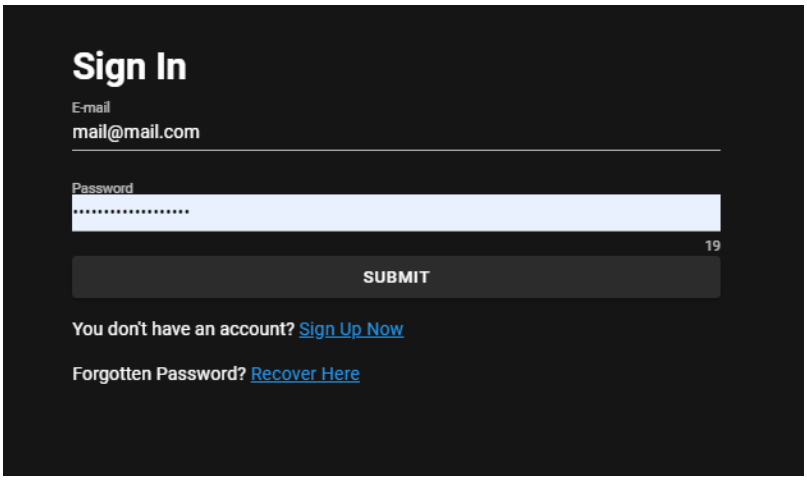
Nota: screenshot da aggiornare con l'interfaccia più recente nel prossimo aggiornamento della guida.

Tempi di attivazione dopo la registrazione

I tempi di attivazione per il caricamento dei coin dell'utenza vanno dalle 12 alle 24 ore lavorative. Il sistema invia un e-mail di conferma automatica.

Accedere al programma

Per accedere a BttAutomap è sufficiente inserire le proprie credenziali (e-mail e password) e cliccare su Submit.

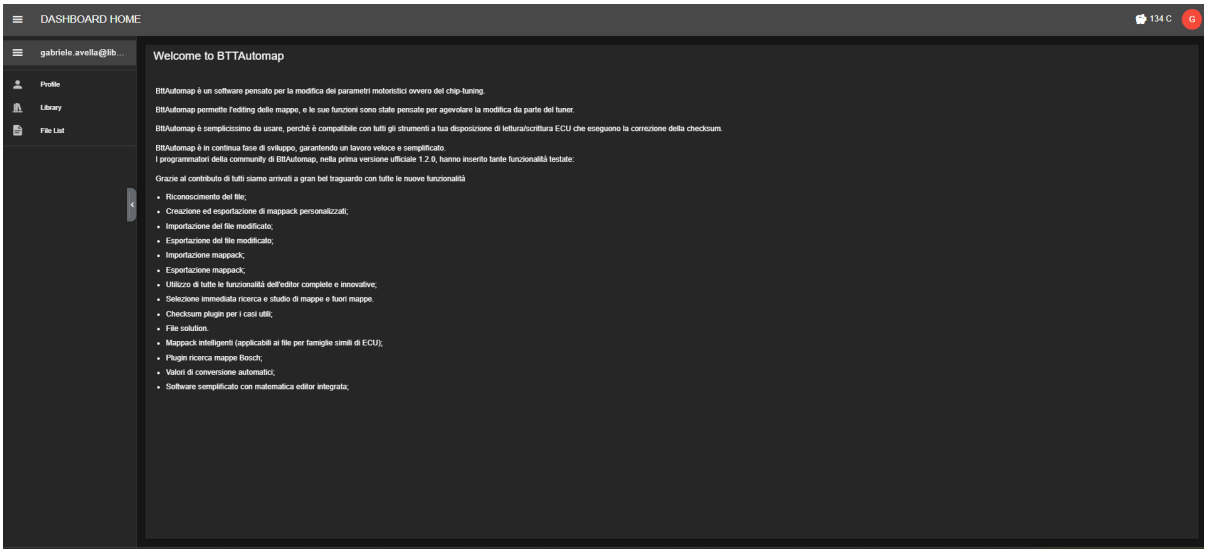


Schermata di accesso (Sign In).

Nota: screenshot da aggiornare con l'interfaccia più recente nel prossimo aggiornamento della guida.

Dashboard e menu principale

Dopo l'accesso, l'utente viene indirizzato alla Dashboard Home, la pagina di benvenuto che riepiloga le funzionalità disponibili nel software: riconoscimento del file, creazione ed esportazione di mappack personalizzati, importazione ed esportazione del file modificato, importazione ed esportazione mappack, checksum plugin, file solution, mappack intelligenti, plugin di ricerca mappe Bosch, valori di conversione automatici e molto altro.



Dashboard Home con il riepilogo delle funzionalità di BttAutomap.

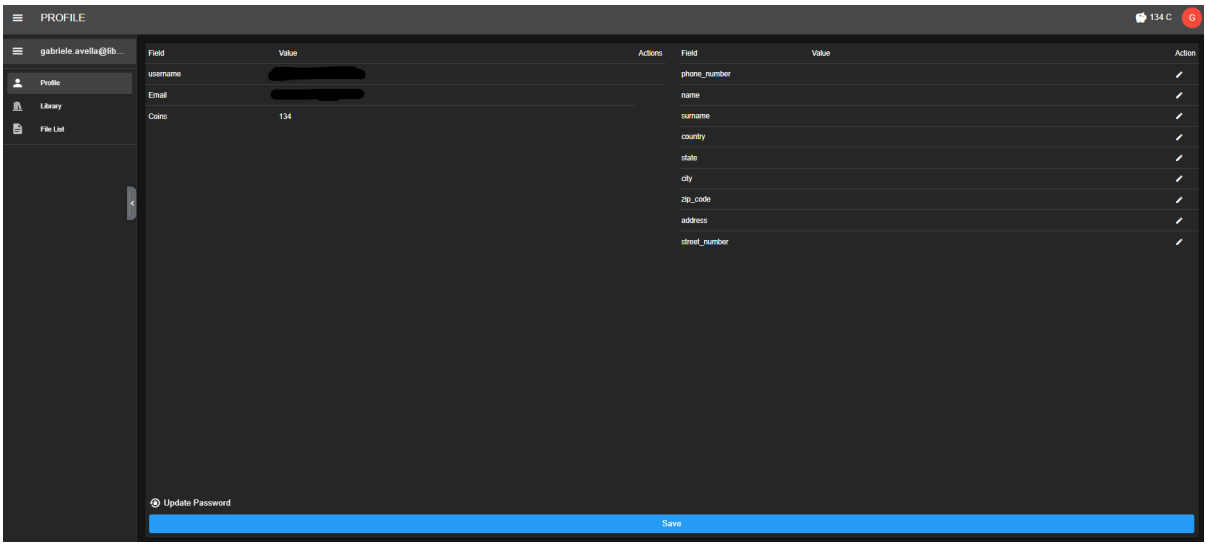
Dal menu laterale sinistro della Dashboard si accede a tre sezioni principali: Profile, Library e File List, descritte nei paragrafi seguenti.

Profilo utente e cambio password

Nella sezione Profile sono raccolti tutti i dati anagrafici dell'account: username, e-mail, crediti residui

(Coins) e i dati di contatto (numero di telefono, nome, cognome, nazione, stato, città, CAP, indirizzo). Ogni campo può essere modificato singolarmente tramite l'icona a forma di matita nella colonna Actions.

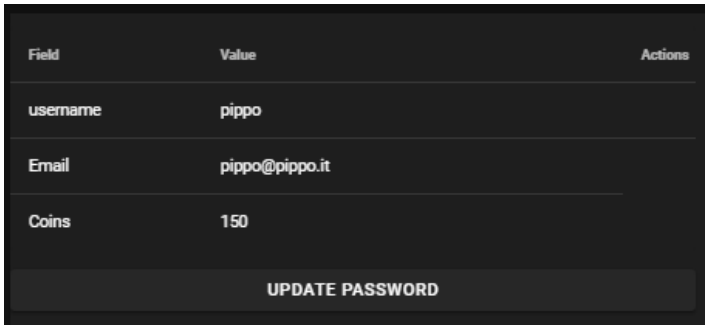
In fondo alla pagina è disponibile il pulsante Update Password, che permette di cambiare la password dell'account in qualsiasi momento. Dopo aver apportato le modifiche desiderate, è necessario cliccare su Save per confermarle.



Sezione Profile: dati account e pulsante Update Password.

Visualizzazione del credito residuo

In alto a destra dello schermo, in ogni sezione del software, è sempre visibile il credito residuo (Coins) associato al proprio account.



Indicatore del credito residuo in alto a destra.

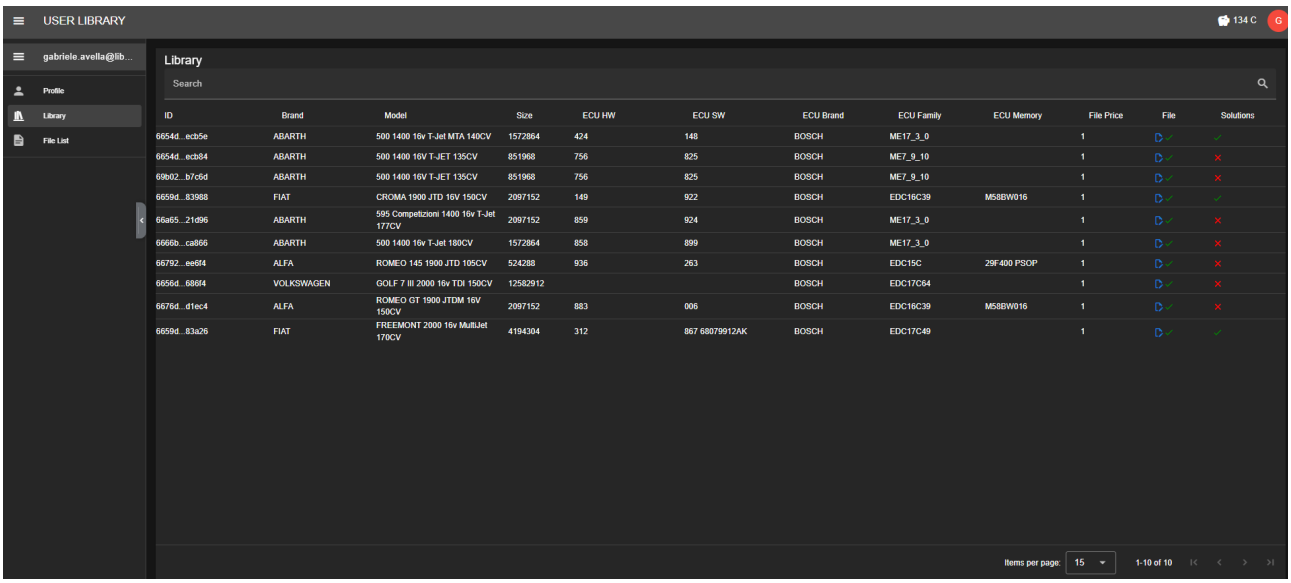
Nota: screenshot da aggiornare con l'interfaccia più recente nel prossimo aggiornamento della guida.

Invio richiesta ricarica del credito

Per richiedere una ricarica del credito è possibile contattare l'indirizzo bttautomap@betatestertuning.it.

Invio richiesta assistenza tramite ID del file

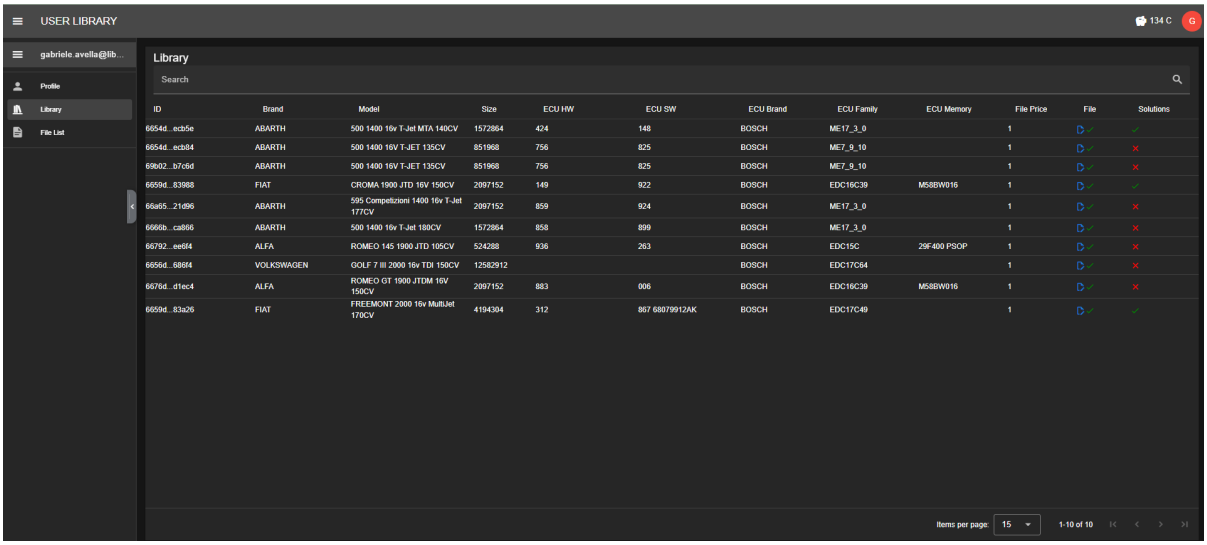
Per richiedere assistenza relativa a un file specifico (ad esempio l'aggiunta o la rettifica di una soluzione), è necessario comunicare il File ID visibile nel pannello File Info dell'editor.



Pannello File Info con il codice identificativo File ID.

Utilizzo della libreria

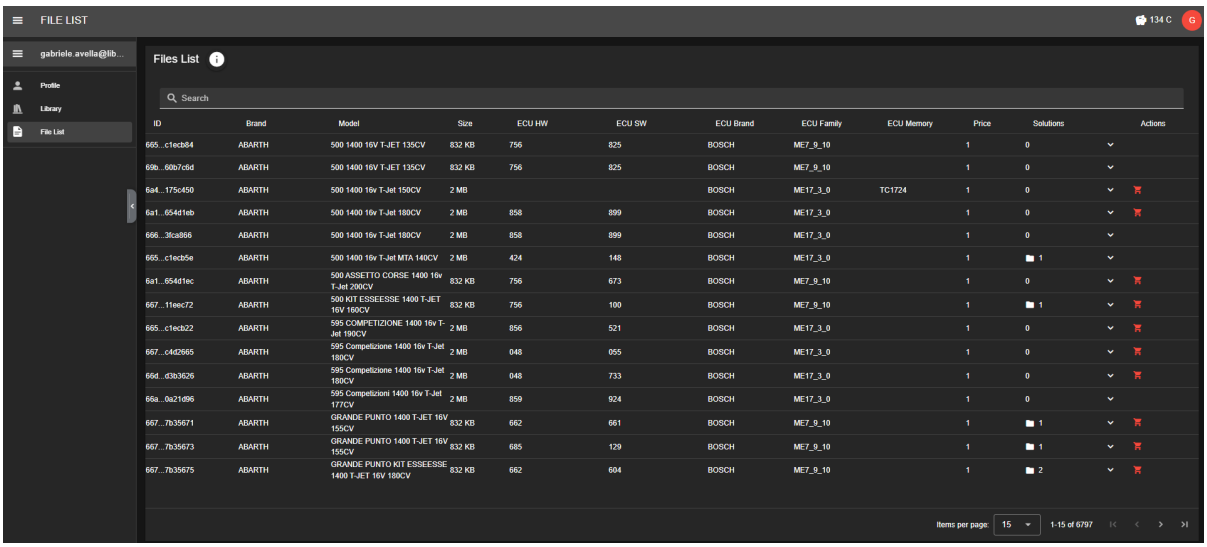
La sezione Library (Libreria Utente) raccoglie tutti i file originali (Ori) e le eventuali soluzioni acquistate in precedenza. Per ogni file sono indicati marca, modello, dimensione, hardware e software della centralina, marca e famiglia ECU, prezzo, disponibilità del file e delle soluzioni. I file già presenti in libreria possono essere aperti direttamente nell'editor tramite l'apposita icona nella colonna File; se è stata acquistata anche la soluzione, questa sarà evidenziata con una spunta verde nella colonna Solutions.



Sezione Library: elenco dei file e delle soluzioni acquistate.

Utilizzo di File List

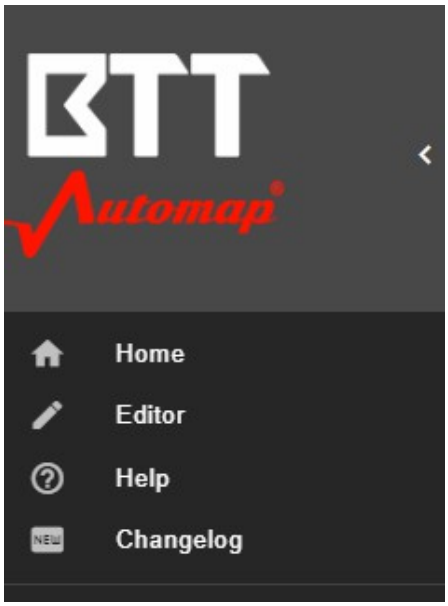
La sezione File List mostra l'intero catalogo dei file disponibili per l'acquisto, filtrabile tramite la barra di ricerca in base a marca, modello, hardware/software ECU e famiglia. Ogni riga riporta il prezzo del file, il numero di soluzioni disponibili e, tramite le icone nella colonna Actions, permette di acquistare il file (icona carrello) o di espandere il dettaglio delle soluzioni proposte. I file già acquistati non presentano più l'icona del carrello e restano disponibili permanentemente nella Library, così da poter essere riutilizzati nel tempo lavorando sullo stesso veicolo.



Sezione File List: catalogo dei file disponibili per l'acquisto.

Accesso all'Editor

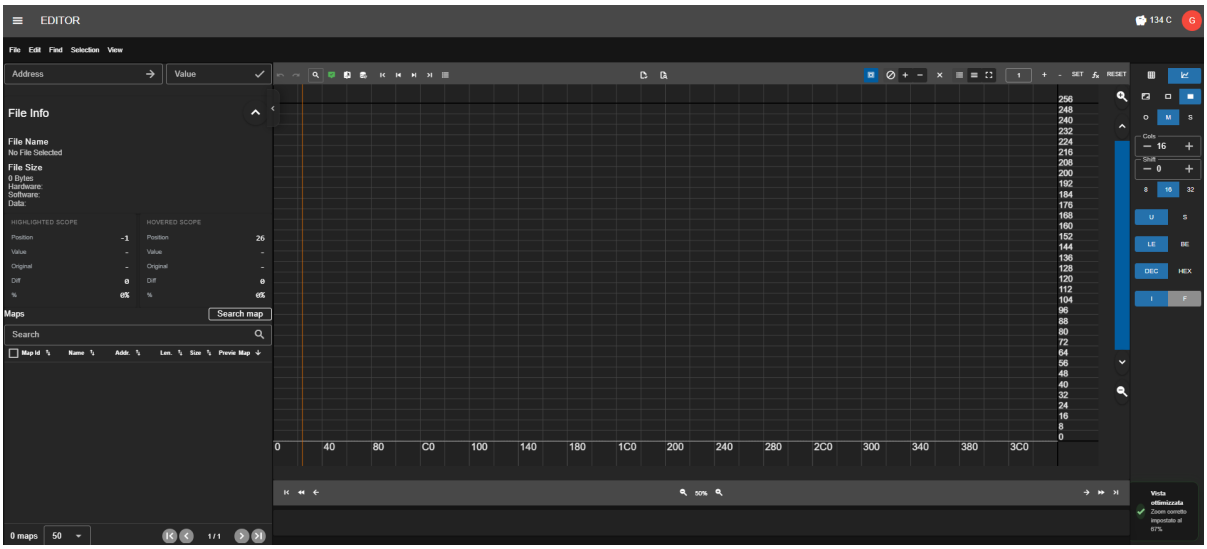
L'Editor è raggiungibile in qualsiasi momento tramite il menu laterale, richiamabile dall'icona con le tre linee orizzontali in alto a sinistra dello schermo. Il menu propone le voci Home, Editor, Help e Changelog.



Menu laterale di navigazione: Home, Editor, Help, Changelog.

Soluzioni: caricare e riconoscere un file

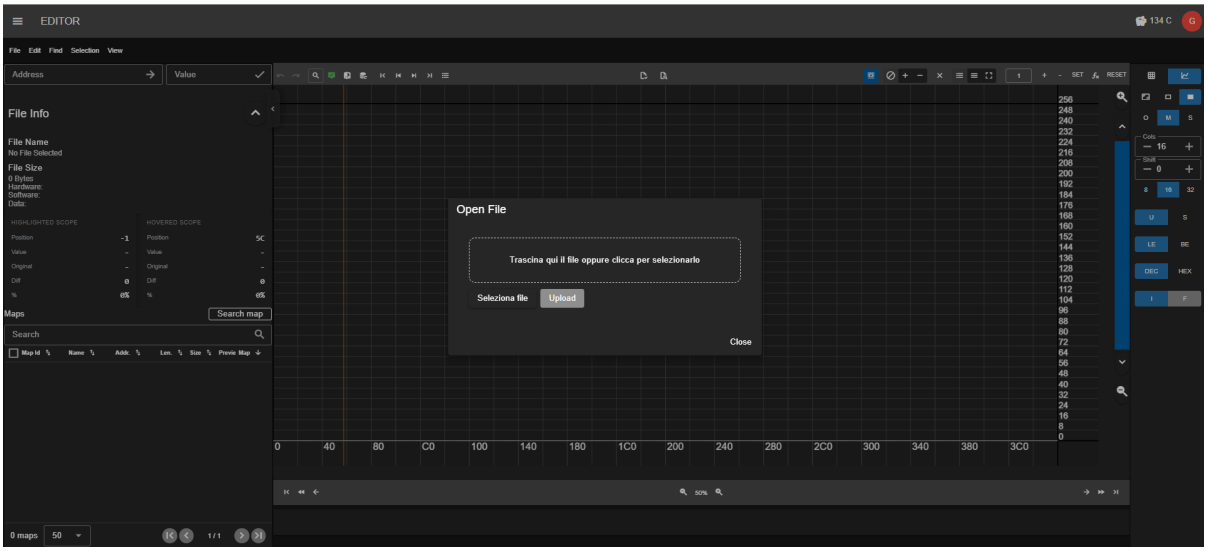
All'apertura, l'Editor si presenta come una pagina vuota: nessun file risulta ancora caricato.



Editor vuoto, nessun file caricato.

Caricare un file binario

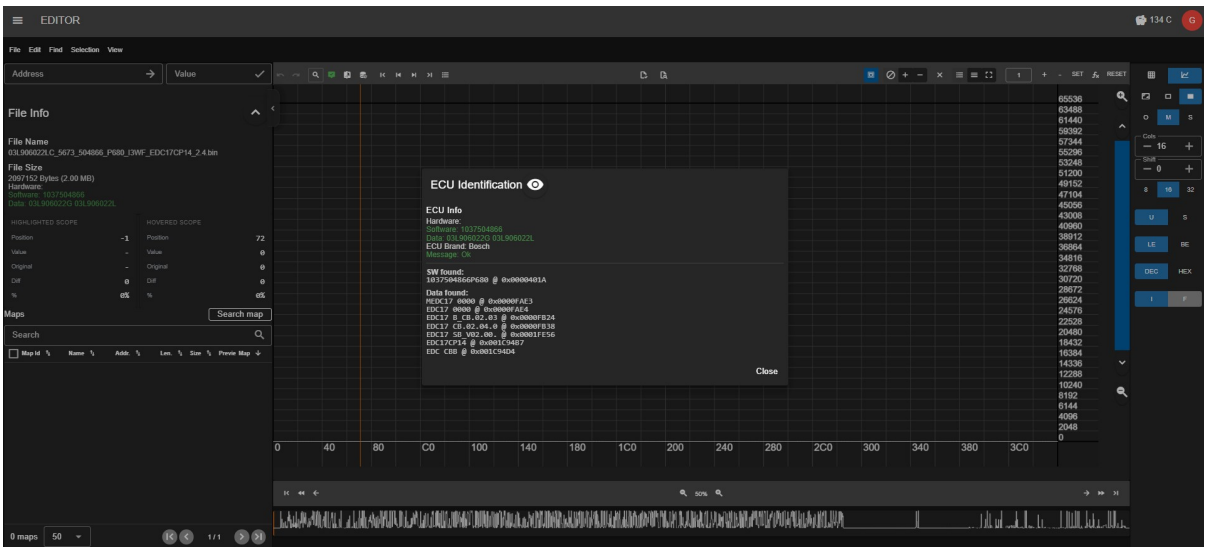
Per iniziare a lavorare, dal menu File selezionare Open File e caricare il file binario (.bin) appena letto dalla centralina del veicolo, tramite trascinamento (drag & drop) oppure selezionandolo manualmente col pulsante Seleziona file, quindi confermare con Upload.



Finestra di caricamento del file originale (Open File).

Identificazione della centralina (ECU ID)

Subito dopo il caricamento, BttAutomap tenta un'identificazione preliminare della centralina (ECU Identification), mostrando hardware, software e i possibili dati riconosciuti nel dump, così da verificare se il file viene pre-riconosciuto correttamente.

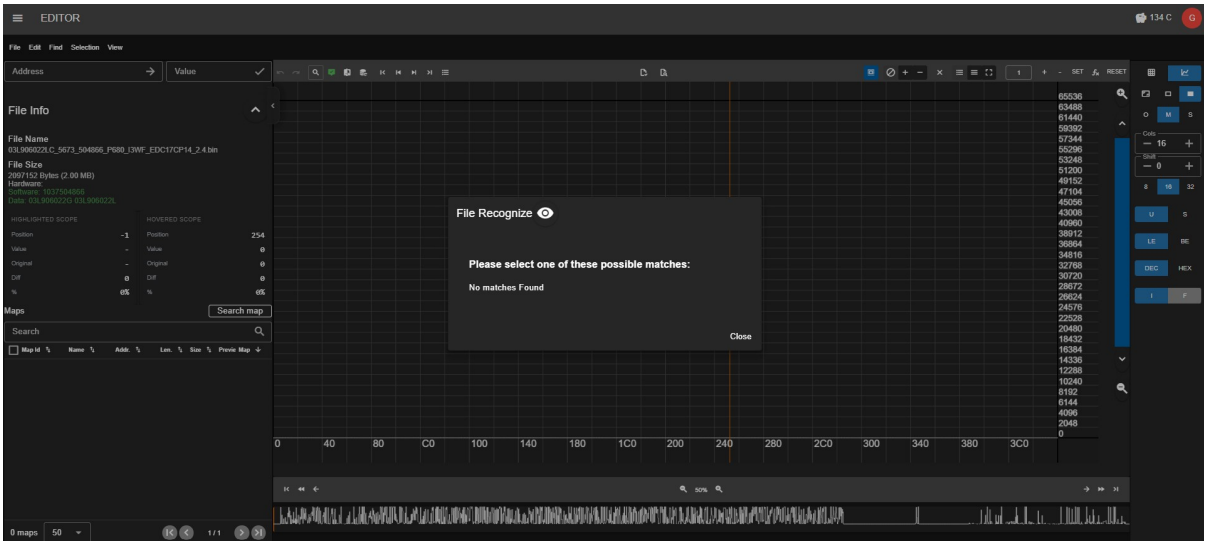


Finestra ECU Identification con i dati hardware/software rilevati.

Da questo punto è già possibile cliccare su Search map per iniziare a lavorare sulle mappe potenziali individuate nel file, anche prima di un riconoscimento completo.

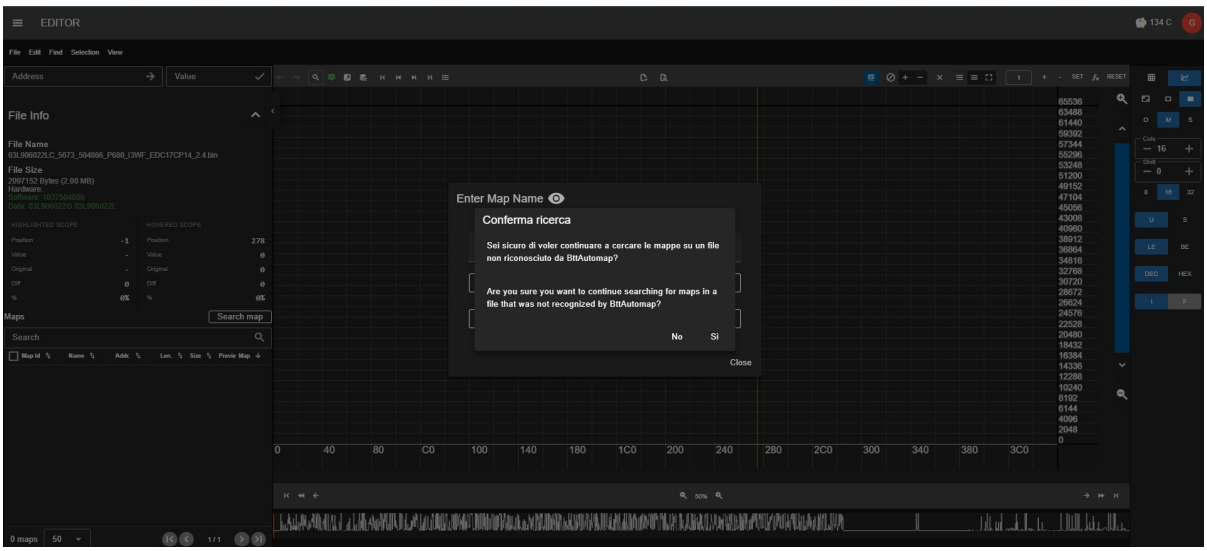
Riconoscimento del file (File Recognize)

Cliccando su File Recognize dal menu File, il sistema tenta di individuare una corrispondenza tra il file caricato e i file originali già presenti a database. Se non viene trovata alcuna corrispondenza, viene mostrato il messaggio No matches Found.



Nessuna corrispondenza trovata durante il riconoscimento del file.

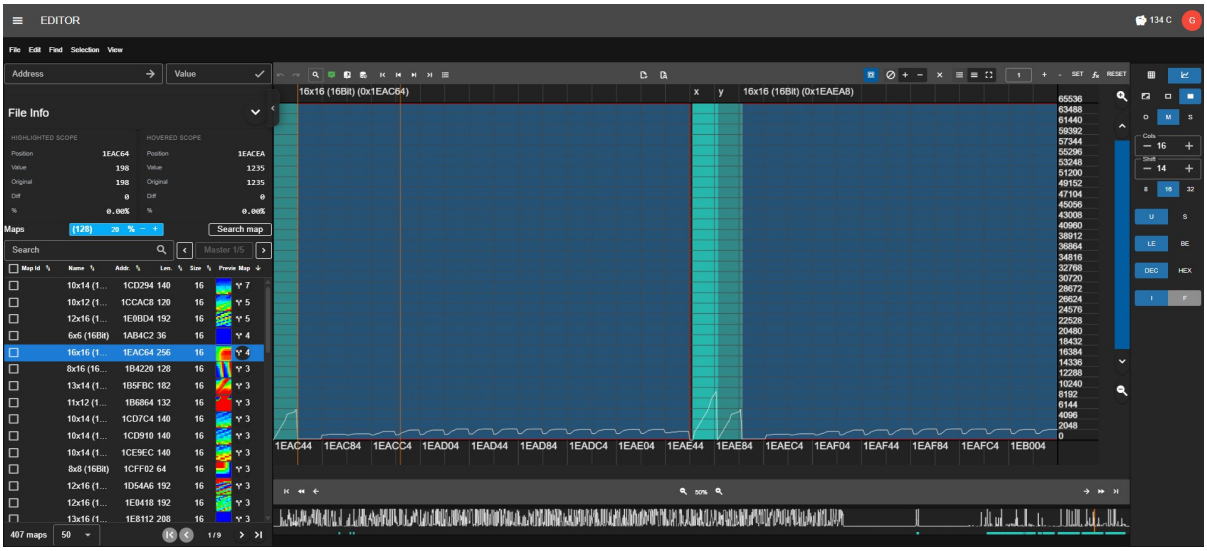
Anche in assenza di riconoscimento, è comunque possibile procedere con Search map per individuare le mappe potenziali presenti nel file. In tal caso il sistema chiede conferma prima di proseguire, poiché la ricerca avverrà su un file non riconosciuto come area mappe originale: rispondere Sì per continuare comunque.



Richiesta di conferma per proseguire la ricerca su un file non riconosciuto.

Ricerca ed elenco delle mappe potenziali

Al termine della ricerca, sulla sinistra dello schermo viene mostrato l'elenco delle mappe potenziali individuate nel file, con indicazione di nome, indirizzo, lunghezza, dimensione e anteprima. Selezionando una mappa dall'elenco, l'editor si posiziona automaticamente sulla relativa area in vista 2D, mostrando la rappresentazione grafica della mappa e delle mappe adiacenti.



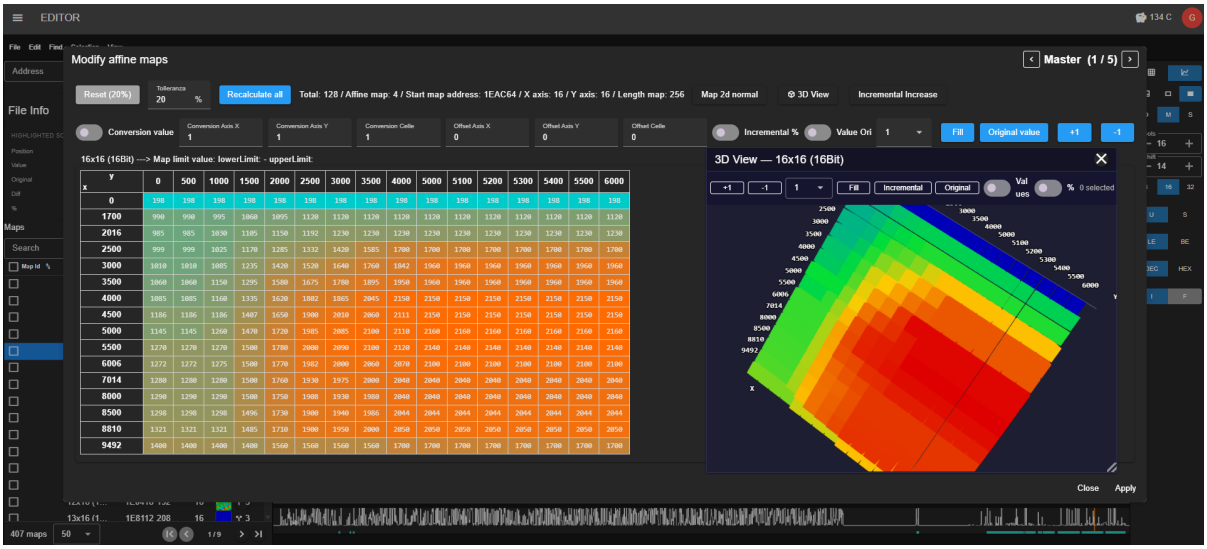
Elenco delle mappe potenziali e visualizzazione 2D dell'area selezionata.

Modifica delle mappe affini (Master / Affini)

Quando la mappa selezionata è collegata ad altre mappe correlate (ad esempio assi condivisi), BttAutomap lo riconosce automaticamente e presenta la finestra Modify affine maps, indicando la mappa Master e il numero di mappe affini disponibili (in questo esempio, Master 1/5). La tabella mostra i valori della mappa in formato editabile, con indicazione degli assi X e Y e dei relativi limiti.

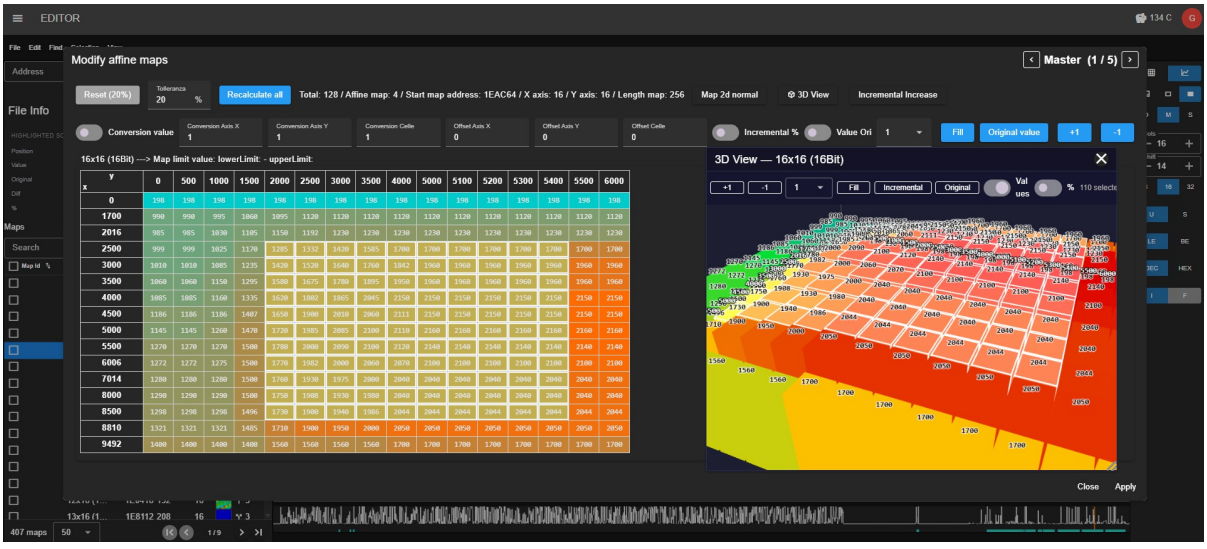
Finestra Modify affine maps: mappa Master e relative mappe affini.

Dalla stessa finestra è possibile richiamare la vista 3D della mappa tramite il pulsante 3D View, per una lettura più immediata dell'andamento dei valori lungo i due assi.



Vista 3D della mappa affiancata alla tabella di modifica.

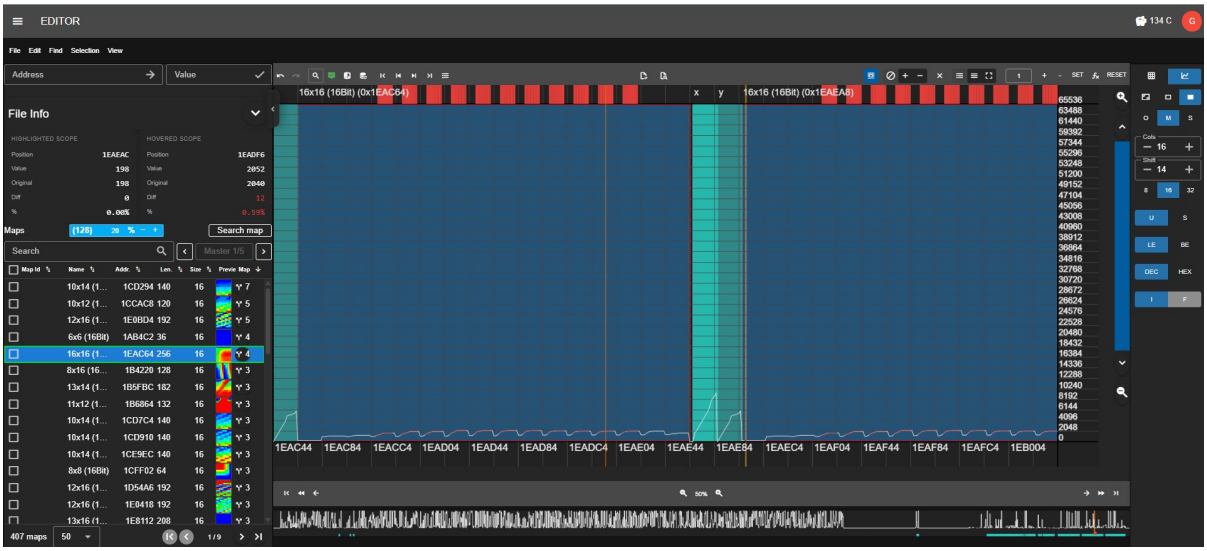
La vista 3D lavora in parallelo con la tabella 2D: selezionando o modificando delle celle, le variazioni sono visibili in tempo reale su entrambe le rappresentazioni.



Selezione multipla di celle e relativo aggiornamento in tempo reale sulla vista 3D.

Mappa modificata con successo

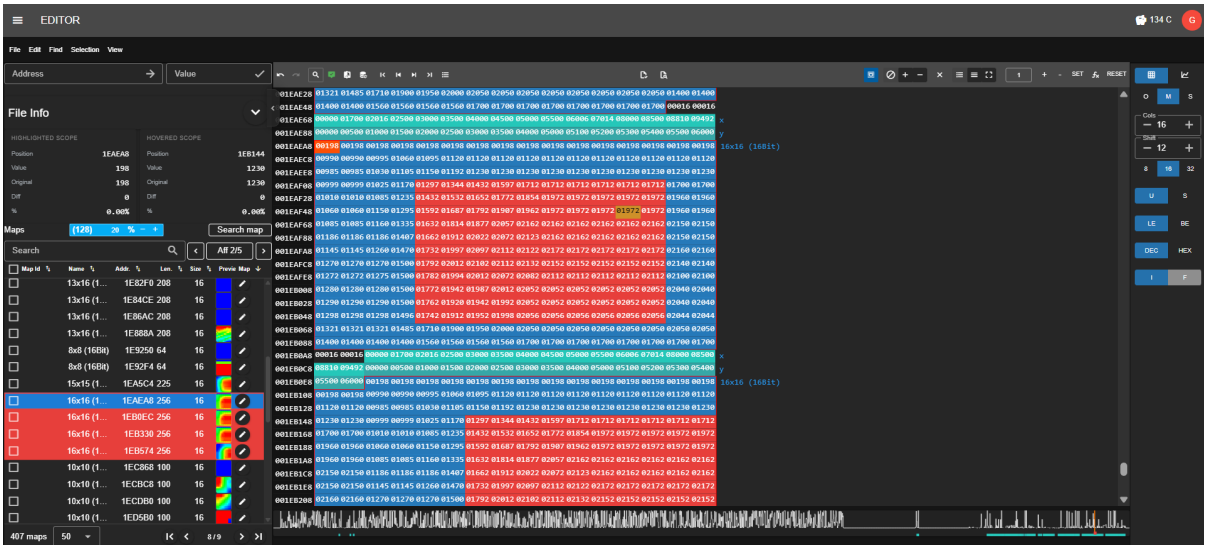
Una volta applicata la modifica, la mappa aggiornata viene evidenziata nella vista 2D (barra superiore) e i valori differenti rispetto all'originale vengono segnalati, ad esempio tramite il campo Diff nel pannello Hovered Scope, che riporta lo scostamento assoluto e percentuale rispetto al valore originale.



Mappa modificata: la barra evidenziata in alto segnala le celle variate.

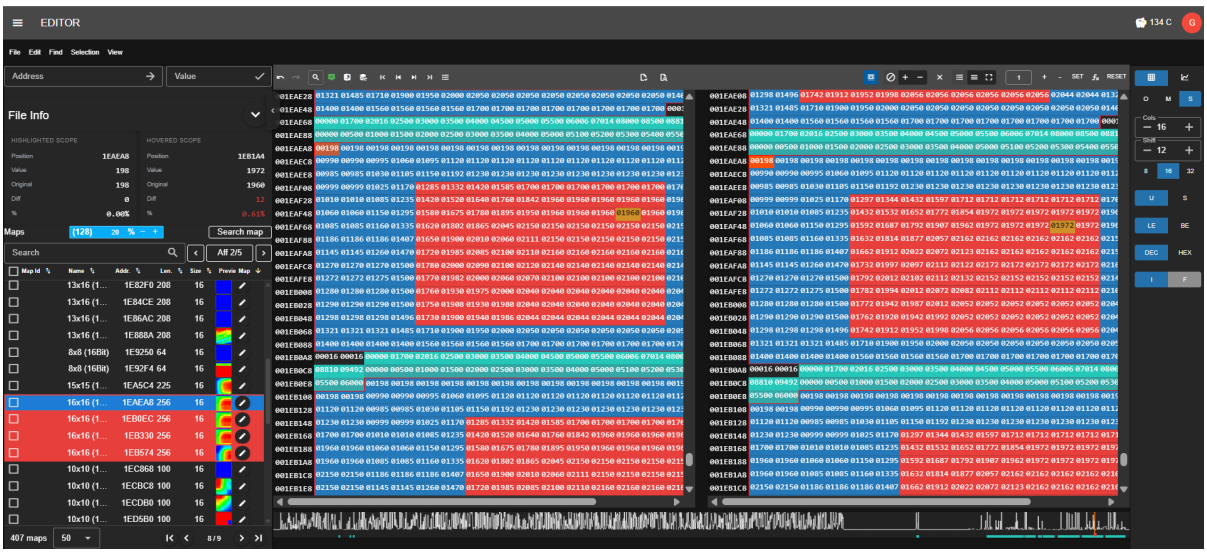
Vista a griglia: valori raw e confronto ORI → MOD

Passando alla visualizzazione a griglia (icona in alto a destra), è possibile osservare i valori raw, ossia i valori grezzi della mappa così come sono memorizzati nel file binario, byte per byte, in forma esadecimale.



Vista a griglia con i valori raw della mappa selezionata.

Attivando il pulsante S (Split) nel pannello verticale in alto a destra, la griglia si divide in due colonne affiancate: a sinistra i valori originali (ORI) e a destra i valori modificati (MOD), permettendo un confronto diretto e immediato tra le due versioni del file.

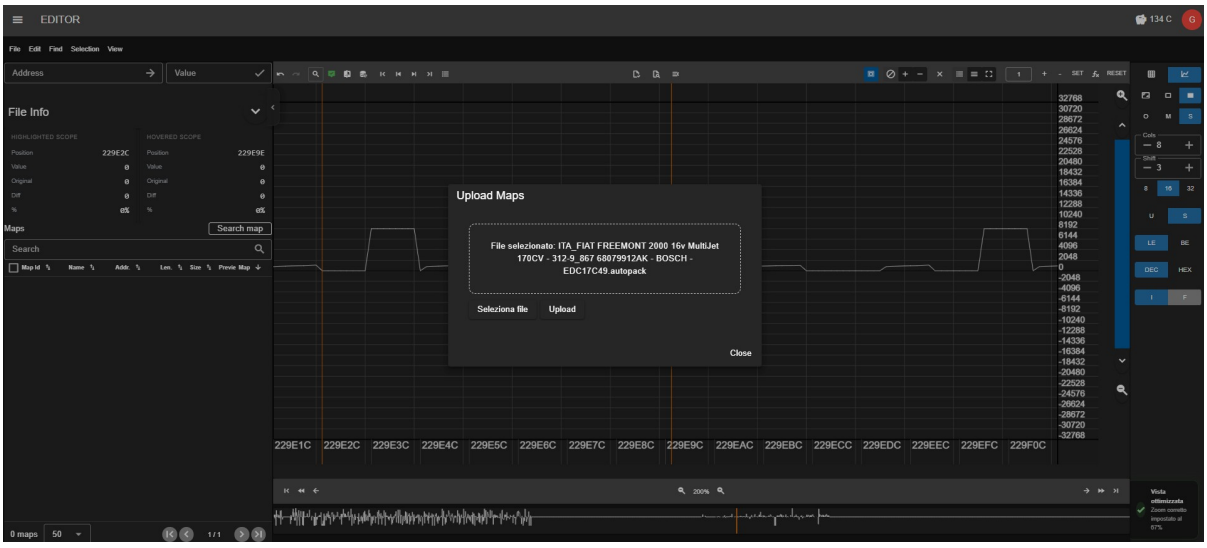


Vista splittata ORI → MOD, per confrontare i valori originali e modificati.

Import Maps: caricare un mappack

Dal menu File è disponibile la voce Import Maps, che consente di importare un mappack, ossia un file contenente le definizioni delle mappe (indirizzi, assi, nomi, unità di conversione) relative a una specifica centralina.

Il mappack caricato può essere sia un file creato autonomamente dall'utente tramite la funzione Export Maps, sia un mappack fornito su richiesta dal team BttAutomap per la propria centralina, contenente le definizioni DAMOS complete.

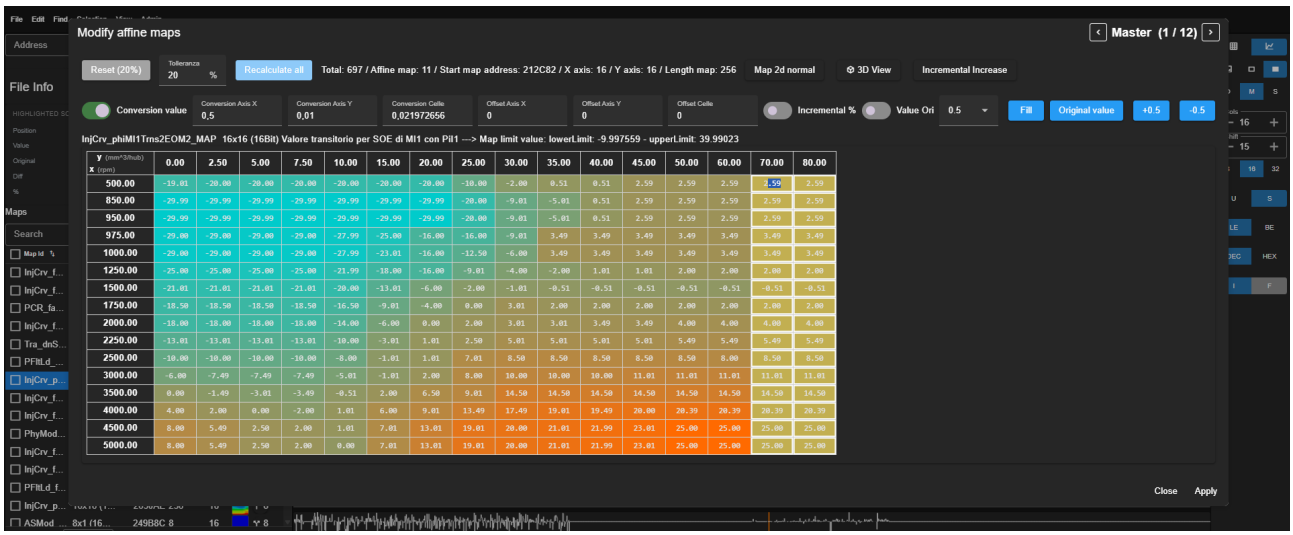


Finestra Upload Maps per il caricamento di un mappack (.autopack).

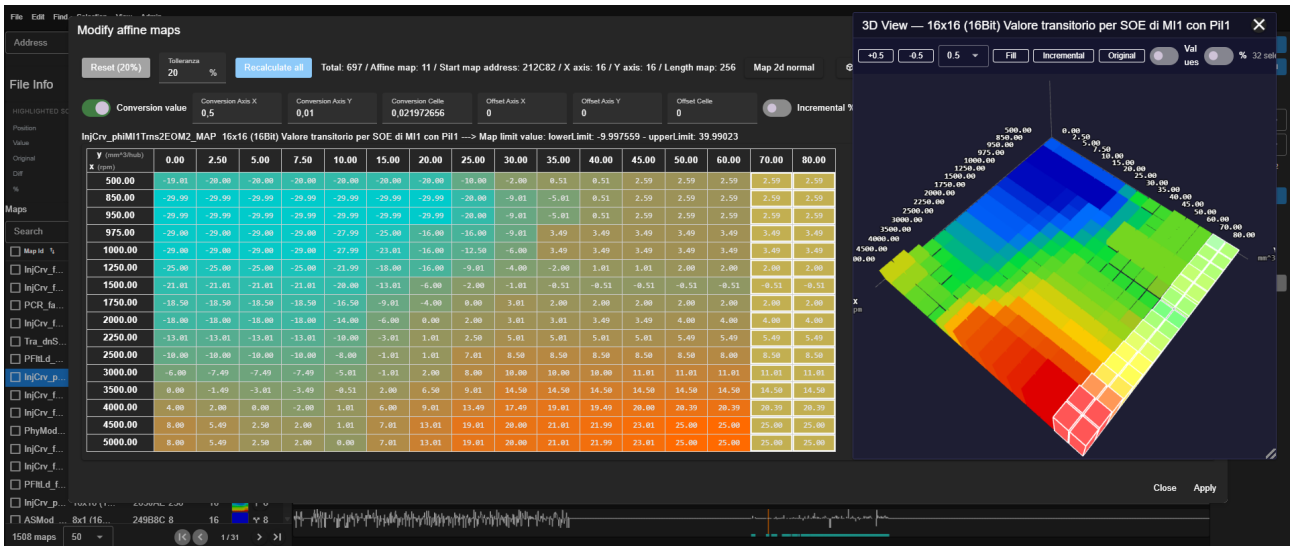
Attenzione: questa finestra richiede esclusivamente un file mappack (.autopack) cifrato — non il file binario originale della centralina, che va invece caricato tramite Open File.

Import Maps: utilizzo del mappack e modifica delle mappe
Passo 1

Dopo aver caricato il mappack vengono visualizzate tutte le mappe complete di Map ID, definizioni e valori di conversione provenienti dalla DAMOS del dump corrente.
Passo 2

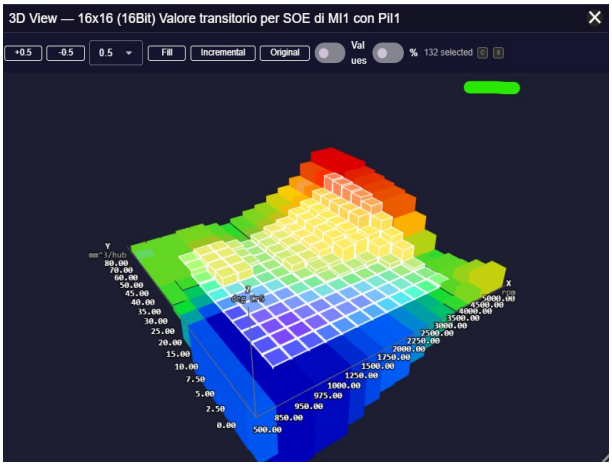


Per ogni mappa sono disponibili sia la vista 2D sia la vista 3D con i valori di conversione completi. Da questa finestra è possibile modificare direttamente i valori della mappa oppure lavorare contemporaneamente sulle mappe affini.



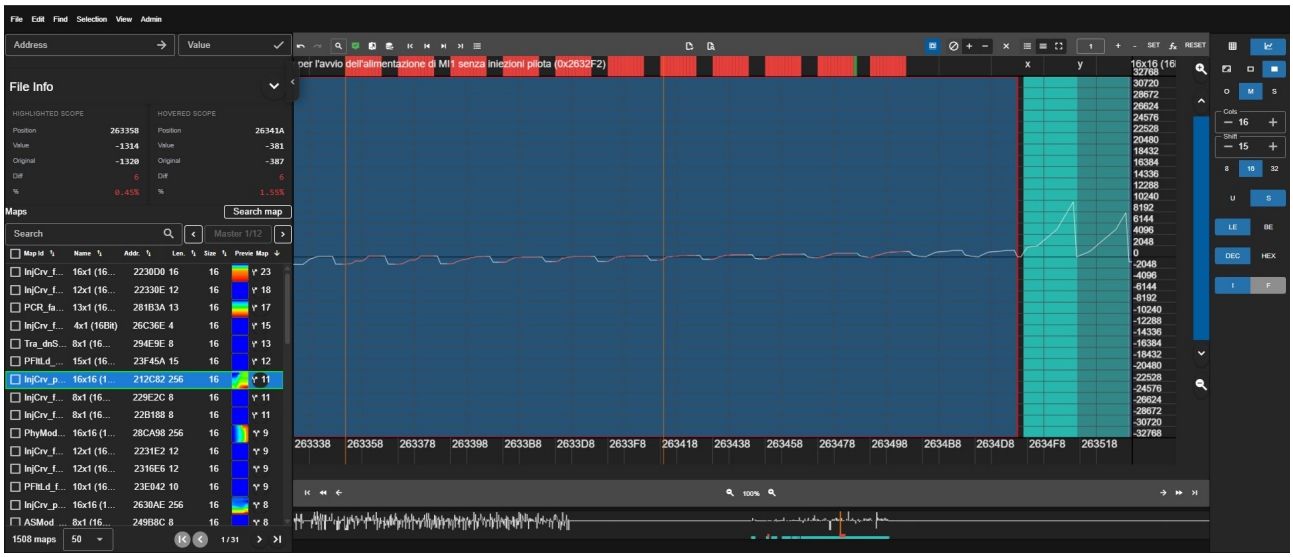
Passo 3

Le modifiche possono essere applicate anche tramite la funzione Incremental, disponibile sia in 2D sia in 3D. È possibile scegliere l'area matriciale, singole celle, righe o colonne da incrementare.

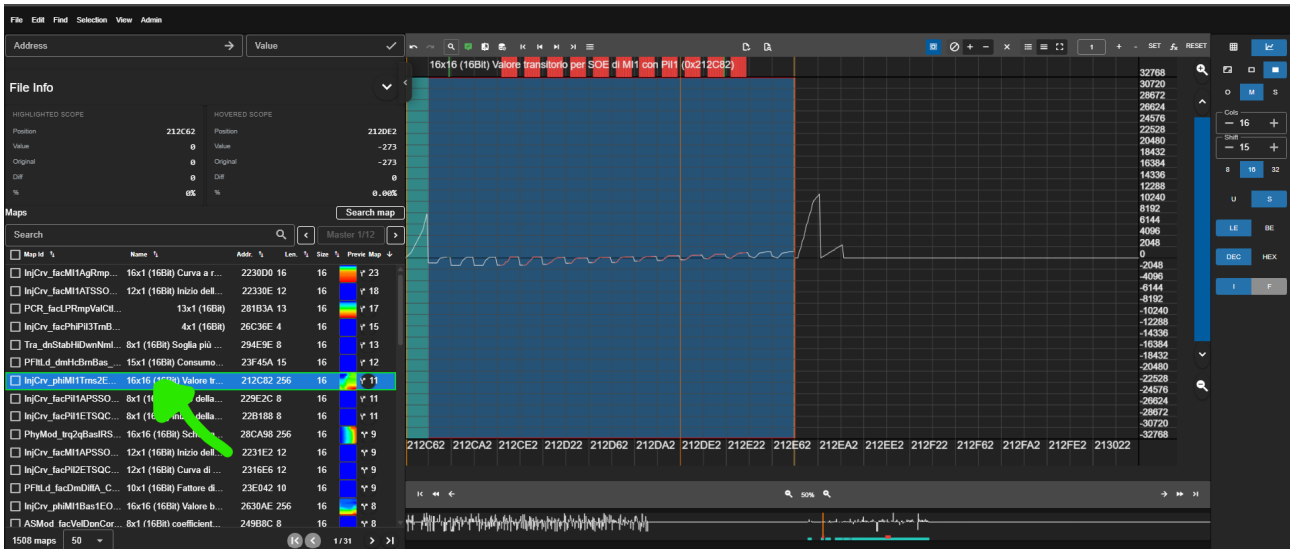


Passo 4

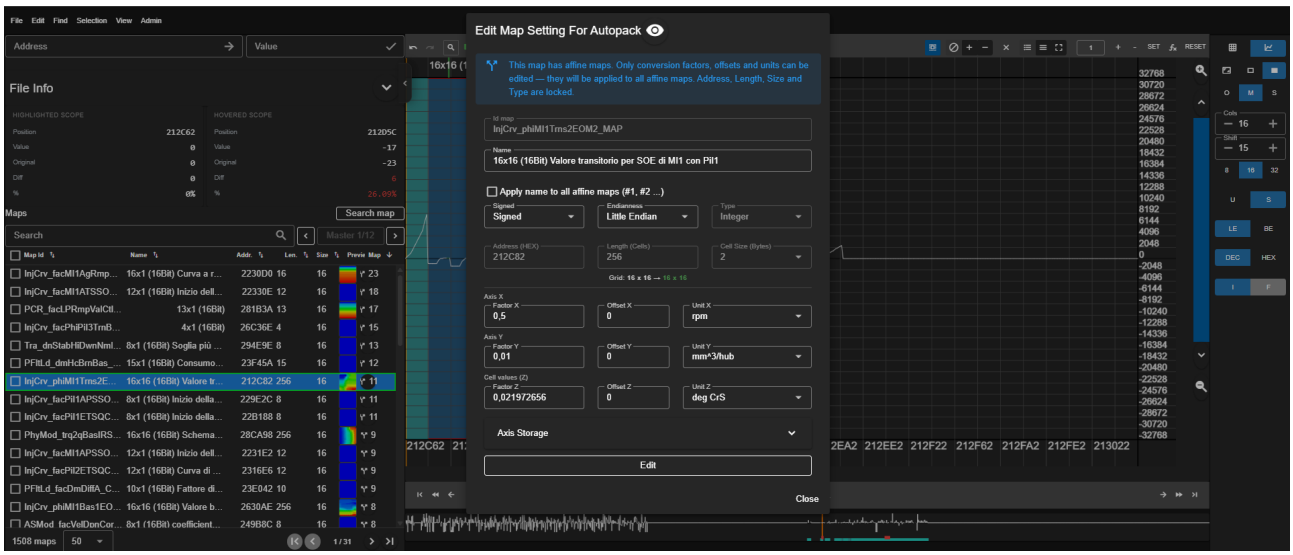
Nella vista 3D è possibile definire il piano di modifica tenendo premuti CTRL + SHIFT e trascinando il mouse con il pulsante sinistro. L'incremento viene mostrato in tempo reale sulla superficie della mappa.



Passo 5
Una volta completate le modifiche, premere Apply per confermare. È possibile verificare immediatamente tutte le differenze applicate rispetto al file originale.



Passo 6
Modifica dati della mappa sia in visione con mappack/damos caricato che senza.



Passo 7 Modifica dati mappa

Passo finale scarica il mapack aggiornato:

Dal menu file export maps.

Fine mini guida beta 3.3.7. del 22/07/2026